

WP2 : Développement d'une ressource éducative ouverte

Guide d'utilisation : Plateforme d'apprentissage DignityRoma

Préparé par E-square





Sommaire

1. Introduction à DigityRoma	2
2. Configuration technique requise	2
3. Structure de la plateforme	3
3.1. Structure des modules.....	3
3.2. Interactivité et évaluation	3
3.3. Identité visuelle et accessibilité	4
4. Aperçu des modules d'apprentissage	5
Modules disponibles :	6
5. Inscription et accès	7
5.1 Comment s'inscrire	8
5.2 Comment naviguer sur la plateforme.....	8
5.3 Accès aux modules	9
5.4 Actions de l'utilisateur	11
6. Gestion du compte	12
6.1 Récupération du mot de passe.....	12
6.2 Suppression du compte	12
6.3 Confidentialité et protection des données	12
7. Assistance aux utilisateurs.....	13
8. Glossaire des termes utilisés dans les cours en ligne ouverts	14



1. Présentation de DigiTYRoma

Bienvenue sur la plateforme DigiTYRoma Open Educational Resource (OER) – un environnement d'apprentissage interactif gratuit dédié à l'autonomisation des adultes roms grâce aux connaissances et aux compétences nécessaires à l'engagement civique, à la participation démocratique et à la culture numérique.

La plateforme DigiTYRoma fait partie intégrante du **projet DigiTYRoma** (2023-1-HU01-KA220-ADU-000156736), une initiative innovante soutenue par un consortium Erasmus+ (IRMI, Allemagne, Macédoine ; Symplexis, Grèce ; HEEDA, Hongrie ; E-square, France ; Lendava, Slovénie, dirigé et coordonné par Romaversitas, Hongrie). Sa mission principale est de créer des parcours éducatifs inclusifs et accessibles pour les communautés roms, en mettant particulièrement l'accent sur :

- l'amélioration des compétences des adultes roms dans les domaines liés à la conscience politique, aux droits civiques et à la responsabilité sociale
- Le soutien aux éducateurs et formateurs d'adultes en leur proposant des méthodes et des outils, tels que la narration numérique, afin de mieux répondre aux besoins spécifiques des apprenants roms.
- Encourager l'adoption des TIC, qui est essentielle pour une pleine participation aux sociétés démocratiques à l'ère numérique.

Ce guide explique étape par étape comment s'inscrire, naviguer et suivre avec succès les cours sur la plateforme DigiTYRoma.

2. Exigences techniques

Pour garantir la meilleure expérience d'apprentissage possible, les utilisateurs doivent disposer des éléments suivants :

- Une connexion Internet stable (vitesse de téléchargement d'au moins 5 à 10 Mbps pour les tâches d'apprentissage en ligne de base, et plus élevée pour le streaming vidéo)
- Un navigateur web à jour (par exemple, Chrome, Firefox, Safari, Edge)
- Des haut-parleurs ou des écouteurs pour le contenu multimédia
- Une adresse e-mail valide pour l'inscription et la communication.



3. Structure de la plateforme

La plateforme est divisée en **6 modules d'apprentissage**, chacun ciblant une compétence civique et numérique spécifique :

1. Participation numérique
2. Éducation civique
3. Citoyenneté européenne et valeurs européennes
4. Esprit critique et participation
5. Système politique
6. Récits numériques

3.1. Structure du module

- Brève introduction : chaque module commence par la présentation de l'équipe qui a développé le contenu, ainsi qu'un aperçu concis du module et des objectifs d'apprentissage.
- Chapitres : les modules sont divisés en trois à cinq chapitres, chacun traitant en détail d'un sous-thème.
- Évaluation : après avoir terminé le module, les apprenants sont invités à passer un test final afin d'évaluer leur compréhension du contenu.

Remarque : le contenu est structuré de manière à favoriser à la fois l'apprentissage autonome, à son propre rythme, et l'enseignement guidé par un instructeur. Selon le mode d'engagement choisi, la durée de chaque module est d'environ 1 à 3 heures.

3.2. Interactivité et évaluation

La plateforme DigityRoma a été développée en mettant fortement l'accent sur **les méthodologies d'apprentissage pour adultes** et **l'engagement des apprenants**, afin de garantir une expérience éducative à la fois efficace et motivante.

- La plateforme intègre divers éléments interactifs conçus pour maintenir l'attention des apprenants et encourager leur participation active tout au long de chaque module.
- Des fonctionnalités ludiques, telles que l'évaluation et les évaluations étape par étape des modules, offrent un retour d'information continu et aident les apprenants à prendre conscience de leurs progrès.
- Une fois tous les modules et évaluations terminés avec succès, les utilisateurs reçoivent un certificat personnalisé. Ce certificat atteste non seulement de la participation de l'apprenant, mais comprend également une évaluation de ses performances et fournit une validation tangible de son expérience d'apprentissage.



3.3. Identité visuelle et accessibilité

La conception de la plateforme s'inspire du projet DigityRoma lui-même, garantissant une expérience utilisateur cohérente et accessible.

- Le design visuel, y compris les combinaisons de couleurs et l'utilisation du logo, respecte l'identité établie du projet, favorisant ainsi la cohérence entre tous les résultats du projet.
- La plateforme est entièrement réactive et adaptée aux appareils mobiles, ce qui permet aux utilisateurs d'accéder facilement au contenu depuis leur ordinateur, leur tablette ou leur smartphone.
- Une attention particulière a été accordée à la facilité d'utilisation et à la convivialité, rendant la plateforme intuitive et adaptée même aux personnes ayant des compétences numériques limitées.
- Gratuit : la plateforme est 100 % gratuite, ce qui rend l'apprentissage tout au long de la vie accessible à un large public.



4. Aperçu des modules d'apprentissage

La plateforme DigityRoma propose **six modules d'apprentissage structurés**, chacun axé sur un domaine essentiel lié à la participation civique, à la citoyenneté européenne et aux compétences numériques. Le programme a été soigneusement élaboré par le consortium du projet afin de fournir à la fois des connaissances et des outils pratiques que les adultes roms peuvent utiliser dans leur vie civique.

 DIGITAL PARTICIPATION ONLINE	 CIVIC EDUCATION ONLINE
 POLITICAL SYSTEMS ONLINE	 EUROPEAN CITIZENSHIP AND EUROPEAN VALUES ONLINE
 CRITICAL THINKING AND PARTICIPATION ONLINE	 DIGITAL STORYTELLING ONLINE

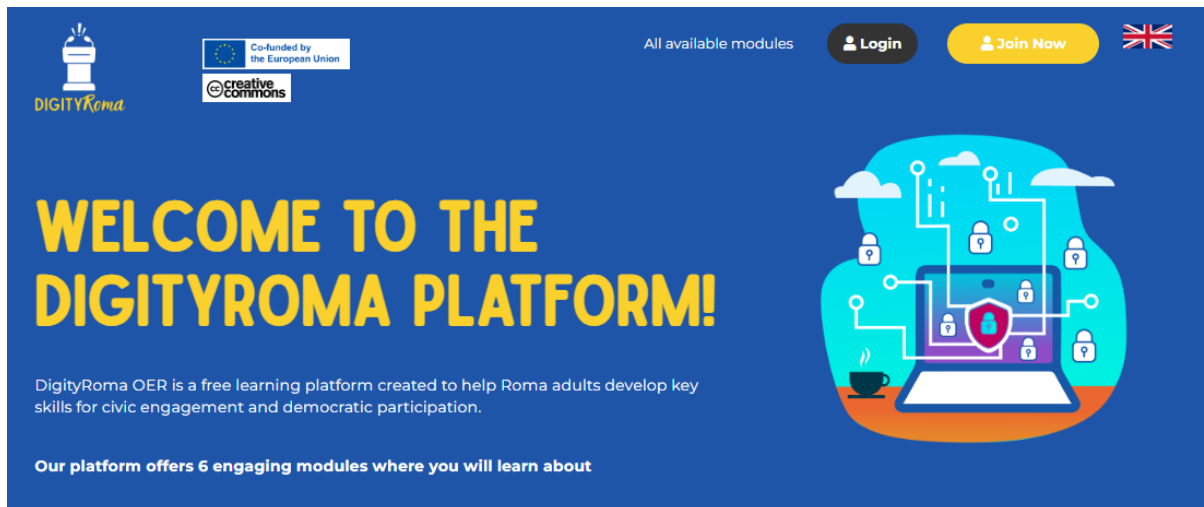


Modules disponibles :

TITRE DU MODULE	DESCRIPTION
1. PARTICIPATION NUMÉRIQUE	Comprendre comment utiliser les outils numériques pour exprimer ses opinions, accéder à l'information et participer aux décisions communautaires.
2. ÉDUCATION CIVIQUE	Apprendre les bases des droits et responsabilités civiques, le fonctionnement des institutions démocratiques et comment les citoyens peuvent participer activement à la société.
3. CITOYENNETÉ EUROPÉENNE ET VALEURS EUROPÉENNES	Explorer les valeurs de l'Union européenne, notamment les droits de l'homme, la liberté et l'égalité, et comprendre comment ces valeurs influencent la vie quotidienne.
4. ESPRIT CRITIQUE ET PARTICIPATION	Développez votre esprit critique, notamment en apprenant à évaluer les médias, à reconnaître les fausses informations et à prendre des décisions éclairées dans un contexte démocratique.
5. SYSTÈME POLITIQUE	Comprenez comment fonctionnent les systèmes politiques aux niveaux local, national et européen, et comment les individus peuvent influencer les processus politiques.
6. NARRATION NUMÉRIQUE	Apprendre à utiliser des récits personnels et les médias numériques pour partager des histoires, défendre les besoins de la communauté et favoriser le changement social.



5. Inscription et accès



Pour accéder aux supports pédagogiques, les utilisateurs doivent **créer un compte gratuit** sur la plateforme DigityRoma. Le processus d'inscription est simple et conçu pour être convivial.

🔗 Accédez directement à la plateforme : <https://digityroma-oer.eu/>

🔗 Accédez à la plateforme via le site web du projet : <https://digityroma.com/about-the-project/> (voir la section « Plateforme d'apprentissage »)



5.1 Comment s'inscrire

1. Ouvrez la plateforme DigitsRoma dans votre navigateur à l'adresse <https://digitsroma-oer.eu/>
2. Sur la page d'accueil, repérez la section d'inscription et cliquez sur le bouton « **S'inscrire** ».
3. Remplissez le formulaire d'inscription avec les informations suivantes :
 - Adresse e-mail (obligatoire)
 - Mot de passe (obligatoire)
 - Répétez le mot de passe (obligatoire pour confirmation)
 - Nom complet (facultatif, mais recommandé)
 - Numéro de téléphone (facultatif)
4. Lisez et acceptez les conditions d'utilisation de la plateforme en cochant la case correspondante.
5. Cliquez sur le bouton « Créer un compte gratuit » pour valider votre inscription.
6. Vérifiez votre boîte de réception pour trouver l'e-mail de confirmation. Cliquez sur le lien fourni pour activer votre compte.
7. Après l'activation, retournez à la page d'accueil et utilisez le bouton « Connexion » pour accéder à la plateforme.

Remarque : *si vous ne recevez pas d'e-mail de confirmation, vérifiez votre dossier spam/courrier indésirable ou assurez-vous d'avoir saisi la bonne adresse e-mail.*

5.2 Comment naviguer sur la plateforme

La plateforme d'apprentissage DigitsRoma a été conçue pour garantir une navigation intuitive et une utilisation facile pour tous les apprenants, quelle que soit leur expérience préalable des outils en ligne. Une fois connectés, les utilisateurs peuvent accéder au contenu d'apprentissage et le parcourir de manière logique, étape par étape.



Each module is divided into chapters, followed by quizzes to help you check your understanding.

We aim to make learning enjoyable and interactive with videos, external resources, and engaging features. You can also meet our inspiring Roma Role Models who show the power of civic engagement in their communities.

Complete the final test in each module to earn points and receive a certificate recognizing your achievement in the DigityRoma online courses.

All modules can be completed separately, but a certificate can only be obtained if one completes all the 6 modules and the tests at the end of each one.

Start your learning journey with DigityRoma today and gain the knowledge and skills to make a difference in your community.

[Go to courses](#)

5.3 Accès aux modules



DIGITAL PARTICIPATION

ONLINE

Details:

Ljudska univerza Lendava
Sebastjan Krajnc, Rahela Hojnik
Kelenc

The module will provide participants with the digital competences needed to navigate the World Wide Web, use email and other forms of communication, participate in social media, the basics of online safety and the importance of learning on online platforms.

[Open course](#)



CIVIC EDUCATION

ONLINE

Details:

Romaversitas
Anna Daróczy: Trainer in
Human Rights Education with
Young People Csaba Oláh:
Cultural Anthropologist

In our interconnected world, storytelling has emerged as a powerful tool for expression, advocacy, and social change. This module explores the art of digital storytelling, blending traditional narratives with modern multimedia technologies.

[Open course](#)

- Une fois connectés, les utilisateurs sont redirigés vers la page d'accueil, qui présente un aperçu des modules disponibles. Cependant, cette partie de la page ne sert pas de point d'accès direct au contenu des modules.
- Pour accéder à l'un des modules disponibles et s'y inscrire, les utilisateurs doivent cliquer sur le bouton bleu « **Accéder aux cours** » situé en bas de la page d'accueil. Cette action les dirigera vers le catalogue des cours, où ils pourront sélectionner et commencer les modules de leur choix.



- Les utilisateurs peuvent commencer un cours en cliquant sur « **Ouvrir** le cours ».
- Les modules sont structurés en plusieurs chapitres et sous-sections. Pour commencer, les utilisateurs cliquent sur « **Commençons** ».
- Ils utilisent ensuite les boutons « **Suivant** » ou « **Continuer** » situés en bas de chaque chapitre pour parcourir le contenu de manière séquentielle.
- À tout moment, les utilisateurs peuvent revenir à la vue d'ensemble du module ou aux chapitres précédents à l'aide du **menu de navigation** situé sur le côté ou en haut de la page.



5.4 Actions de l'utilisateur

Tout au long des chapitres, les apprenants seront invités à participer à diverses activités interactives conçues pour renforcer l'apprentissage :

- **Quiz et tâches d'auto-évaluation** : répondez à des questions ou effectuez des exercices pour vérifier votre compréhension du contenu. Envoyez vos réponses pour recevoir un retour immédiat.
- **Vidéos et contenu multimédia** : regardez les leçons vidéo intégrées ou les clips narratifs en appuyant sur le bouton « Lecture ». Ces vidéos illustrent souvent des concepts clés ou partagent des récits personnels afin de renforcer l'engagement.
- **Ressources téléchargeables** : le cas échéant, vous pouvez télécharger des documents supplémentaires tels que des documents de référence.





6. Gestion du compte

6.1 Récupération du mot de passe

Si vous ne parvenez pas à accéder à votre compte parce que vous avez oublié votre mot de passe, vous pouvez le réinitialiser en cliquant sur le lien « Mot de passe oublié ? » sur la page de connexion. Vous recevrez un e-mail contenant les instructions pour créer un nouveau mot de passe. Pour des raisons de sécurité, les liens de réinitialisation du mot de passe sont limités dans le temps et doivent être utilisés rapidement.

6.2 Suppression de compte

Si, à tout moment, un utilisateur souhaite supprimer définitivement son compte et les données associées, il peut en faire la demande via le formulaire de contact de la plateforme ou par e-mail à l'assistance. La suppression du compte sera traitée conformément aux directives du RGPD.

6.3 Confidentialité et protection des données

La plateforme DigityRoma respecte strictement les principes du règlement général sur la protection des données (RGPD). Toutes les données des utilisateurs sont traitées de manière confidentielle et stockées sur des serveurs sécurisés. Les informations personnelles sont collectées uniquement à des fins liées à la prestation, à l'évaluation et à la certification des cours. Les utilisateurs ont le droit d'accéder à leurs données, de les corriger ou d'en demander la suppression à tout moment. Des informations détaillées sont disponibles dans la politique de confidentialité de la plateforme, accessible via la page d'accueil ou le menu des paramètres du compte.



7. Assistance aux utilisateurs

Si les utilisateurs rencontrent des difficultés lors de l'inscription, de la navigation ou de l'apprentissage du contenu, ils sont invités à contacter l'adresse e-mail info@digityroma-oer.eu ou à s'adresser au partenaire du projet dans leur pays respectif.

Remarque : à la date de publication de ce guide, la plateforme DigityRoma est encore en cours de développement. Des modifications et des améliorations peuvent être apportées dans le cadre de la phase de test et de pilotage en cours afin de garantir une fonctionnalité et une facilité d'utilisation optimales, ainsi qu'une adéquation avec les besoins des utilisateurs.



8. Glossaire des termes relatifs aux cours en ligne ouverts à tous

TERME	DÉFINITION
MODULE	Une unité d'apprentissage structurée qui couvre un sujet spécifique. La plateforme DigityRoma comprend six modules, chacun axé sur les compétences civiques et numériques.
CHAPITRE	Sous-section d'un module. Chaque chapitre explore une partie du sujet et comprend souvent des activités interactives ou des supports multimédias.
TABLEAU DE BORD	Écran principal après connexion, où les utilisateurs peuvent consulter leurs cours, leur progression et leurs certificats.
ÉVALUATION	Questionnaire ou test à la fin d'un module permettant de vérifier la compréhension du contenu.
CERTIFICAT	Document officiel généré automatiquement par la plateforme après avoir terminé un module et réussi son évaluation.
CONTENU INTERACTIF	Matériel pédagogique nécessitant la participation de l'utilisateur, par exemple pour répondre à des questions, regarder des vidéos ou télécharger des fichiers.
APPRENTISSAGE À SON PROPRE RYTHME	Méthode d'apprentissage dans laquelle les utilisateurs étudient à leur propre rythme, sans avoir à suivre un programme fixe.
ADAPTÉ AUX APPAREILS MOBILES	La plateforme est conçue pour fonctionner aussi bien sur les smartphones et les tablettes que sur les ordinateurs de bureau.
CONCEPTION RÉACTIVE	Une approche de conception web qui garantit que la plateforme s'affiche correctement sur tous les écrans et appareils, quelle que soit leur taille.



LUDIFICATION

Utilisation de fonctionnalités ludiques telles que des points ou le suivi des progrès pour rendre l'apprentissage plus attrayant et motivant.

